

Logboek kandidaat

Praktijkexamen

|  |  |
| --- | --- |
| **Persoonsinformatie** | |
| Naam kandidaat | Sven Metselaars |
| Studentnummer | 91815 |
| Klas/groep | IC23.SD.A |
| (Leer)bedrijf | PatSquad |
| Beoordelaar 1 | Stijn van Gemerd |
| Beoordelaar 2 | ? (nog niet bekend) |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Werkzaamheden en/of examenopdracht** | **Resultaat** | **Werkproces** |
| 6-5-2025 | * pitch voorbereiden. * pitch geven. | Pitch gemaakt voor docenten  Pitch gegeven aan docenten | B1-K2-W1 |
| 7-5-2025 | * creatures ect in json bestand doen. * json bestand af laten lezen via js naar website. | Website werkt nu via json bestand in plaats van creatures in array zelfde als alle andere code | B1-K1-W3 |
| 8-5-2025 | * documentatie proeven van bekwaamheid | Opdracht afgekregen en ingeleverd | B1-K1-W1 |
| 12-5-2025 | * besproken hoe combat gedeelte van het spel precies gaat werken * outgewerkt hoe het damage dealing systeem gaat werken | Team overleg gedaan en een begin gemaakt hoe damage dealing gaat werken | B1-K2-W1 |
| 13-5-2025 | * damage gedeelte afgemaakt * besproken hoe de rest van de game precies gaat werken | Team overleg gedaan  Simple dammage gedeelte gemaakt | B1-K1-W2 |
| 14-5-2025 | * documentatie planning en ontwerp gemaakt * damage dealing systeem verbeterd | Er is nu een manier om damage te doen. Dit moet alleen nog in de game gedaan worden  Begonnen aan documentatie planning en ontwerp | B1-K1-W1 |
| 15-5-2025 | * documentatie planning/ ontwerp afgemaakt | Afgemaakt van documentatie planning en ontwerp | B1-K1-W1 |
| 19-5-2025 | * game besproken | We hebben de game besproken over wat het precies gaat worden | B1-K2-W1 |
| 20-5-2025 | * creature word nu opgeslagen in class * je kan een gekozen creature kiezen | Je kan een creature kiezen en dan wordt die opgeslagen in een class.  Daarna kun je op swap klikken en dan een gekozen creature kiezen | B1-K1-W3 |
| 21-5-2025 | * fixed the json files * made the AI * ui now changes when damage taken | Als je gehit word dan veranderd UI json files zijn zelfde als website  AI kiest zelf wat het doet | B1-K1-W3 |
| 22-5-2025 | * elemental attacks toegevoegt * logs toegevoegt | Je kan nu element attacks doen die enemy cursen waardoor die ge debufft worden.  Ik heb een manier om logs te zien | B1-K1-W3 |
| 23-5-2025 | * turn based werkt nu beter * primary doen nu bonus damage | Ik heb gefixed hoe de turn based logic werkt. Ik heb ook gemaakt dat als je een primary gebruikt die meer damage doet tegen de primay van tegenstander dan doe je meer damage | B1-K1-W3 |
| 24-5-2025 | * element doen nu bonous damage * cpu kan nu ook swappen tussen creatures | Cpu kan ook swappen naar andere creatures.  Element bonus damage tege andere werken nu ook | B1-K1-W3 |
| 25-5-2025 | * cpu swap is nu gefixed | Cpu swap werkt nu beter en maakt ai slimmer | B1-K1-W3 |
| 26-5-2025 | * json file fixing * random buff/debuff from weather * random buff/defbuff from biome * random buff/debuff from daytime | Als je een element/primary type bent die gelijk staat voor een buff/debuff van de enviroment dan krijg je een random % de/buff  Json files zijn veranderd | B1-K1-W3 |
| 27-5-2025 | * button voor stats | Een button waar de naam van de creature op staat laat stats zien | B1-K1-W3 |
| 28-5-2025 | * map upgrade * way to save account in json with c# * way to login to account in json with c# * started on story mode * fix dat je creature van tegestander zien voordat je je eigen gekozen hebt | Map zijn nu buttons. Je kan account createn in c#. je kan je eigen account inloggen in c#  Je kan bijna story mode spelen. | B1-K1-W3 |
| 29-5-2025 | * storymode update. * bug fixing | Je kan nu een level joinen om te spelen maar het spelen werkt nog niet  Er waren wat bugs die ik gefixed heb | B1-K1-W3 |
| 30-5-2025 | * toegevoegt json files voor lvls * toegevoegt creatures aan de json files voor lvls * toegevoegt amount of creatures player voor lvls * toegevoegt strength modifier voor cpu voor lvls * toegevoegt daytime voor lvls * fixed story game fighting part | Json file voor lvls gemaakt.  Hierin zit: creatures, amount creatures, strength, daytime.  En nu kun je ook fighten vanuit de story | B1-K1-W3 |
| 31-5-2025 | * almost done with storygame | There where a lot of bugs but I fix | B1-K1-W3 |
| 1-6-2025 | * started on the space map. | Visuals voor de space map gemaakt | B1-K1-W3 |
| 2-6-2025 | * space map is nu klaar * added account lvls | Space map is nu hellemaal af  Je account heeft nu levels en dat doet de player creatures buffen | B1-K1-W3 |
| 3-6-2025 | * hardcore toegevoegt | Hardcore levels toegevoegt | B1-K1-W3 |
| 4-6-2025 | * gamble plek voor creatures te krijgen * Admin geen kaart meer nodig * Marine map visuals | Je kan nu gamble voor creatures  Admin heeft geen kaart meer nodig marine map heeft visuals voor story | B1-K1-W3 |
| 5-6-2025 | * Json lvl file fixing * Underground map toegevoegt | Json level file gemaakt zodat marine ook gespeelt kan worden  Underground map toegevoegt | B1-K1-W3 |
| 10-6-2025 | * Story voor de game toegevoegt tot en met de cave map | Als je nu bepaalde levels speelt krijg je creatures | B1-K1-W3 |
| 11-6-2025 | * Story toegevoegt tot en map * Story toegevoegt voor hardcore * Veranderd hoe hardcore precies werkt | Je krijgt nu overal story  Je zit nu vast in hardcore tot het werkt | B1-K1-W3 |
| 12-6-2025 | * Fiixed the json files | Json files zijn nu weer up to date met de game | B1-K1-W3 |
| 16-6-2025 | * Esp reader fix * Bug fixes * Visual verbeteringen | De esp reader werkte niet met dingen op de kaart zetten dus dat heb ik gefixed.  Lezen van kaart heb ik ook gefixed  Bug fixing gedaan  Visuals werkte niet helemaal meer dus heb ik ook gedaan | B1-K1-W3 |
| 17-6-2025 | * Gamble add to card button fix * Local of web laat plek van json gefixed * Gewerkt aan documentatie systeem test | De button add to card op gamble plek werkt nu met op de kaart zetten  Je kan nu met een bool bepalen hoe je json laat | B1-K1-W3  B1-K1-W4 |
| 18-6-2025 | * Creature duplicate fix * Website fix * Gewerkt aan documentatie systeem test | Primary types werken nu weer op de website  Als creatrue al op kaart staat kun je hem niet nog een keer toevoegen | B1-K1-W3  B1-K1-W4 |
| 19-6-2025 | * Win lose fix * Gesprek gemert over game | Als je wint dan krijg je een beter iets als alleen een massage box  Verbeter voorstellen gekregen van gemert | B1-K1-W5  B1-K1-W3 |
| 23-6-2025 | * Action display img voor als je een action doet * bugfix | Je krijgt nu een img te zien als je een action uit voert  Een paar bugfixes | B1-K1-W3 |
| 24-6-2025 | * comments toegevoegt aan manager * comments toegevoegt aan gamblewindow * comments toegevoegt aan gamewindow * comments toegevoegt aan groundcrasherwindow * comments toegevoegt aan levelmapwindow | Er staan nu veel meer comments die de code uitleggen | B1-K1-W3 |
| 25-6-2025 | * comments toegevoegt aan login window * comments toegevoegt aan main window * comments toegeveogt aan story window * login/logout verbetert | Er staan nu veel meer comments die de code uitleggen  Logout is nu toegevoegt en login systeem is over het algemeen verbeterd | B1-K1-W3 |
| 26-6-2025 | * logbook afmaken/verbeteren * klaarmaken voor avond | Logboek helemaal af/verbeterd  Kleine dingen fixen voor de avond | B1-K1-W3 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Handtekening voor gezien** | | | |
| Beoordelaar |  | Datum |  |
| Kandidaat |  | Datum |  |

# B1-K1-W1: Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang

# B1-K1-W2: Ontwerpt software

# B1-K1-W3: Realiseert (onderdelen van) software

# B1-K1-W4: Test software

# B1-K1-W5: Doet verbetervoorstellen voor de software

# B1-K2-W1: Voert overleg

# B1-K2-W2: Presenteert het opgeleverde werk

# B1-K2-W3: Reflecteert op het werk